

Da analisi con **RAMAN Spectroscopy** il campione risulta

INCONCLUSIVE

Da analisi con **GC-MS** il campione risulta contenere

12% anfetamina

60% caffeina

L'anfetamina viene spesso adulterata (tagliata) con la caffeina. Il mix delle due sostanze provoca un forte aumento di due mediatori chimici cerebrali, la dopamina e la noradrenalina; questa combinazione è neurotossica (danni al cervello), provoca una intensa disidratazione, aumento della temperatura e mette sotto pressione il sistema cardiovascolare aumentando tachicardia, agitazione, nervosismo, insonnia ecc. e facendo diminuire l'appetito.

ANFETAMINA:

Comunemente conosciuta come "Speed", l'anfetamina può presentarsi sotto forma di polvere o pasta di colore bianco, giallo o rosa; più raramente più raramente si presenta sotto forma di compresse (pasticche)

Effetti: L'anfetamina incrementa la produzione di noradrenalina, uno stimolante prodotto dall'organismo, e di dopamina; la sostanza provoca un aumento della temperatura corporea, riduce la percezione della fame e della fatica e provoca una diminuzione della soglia del dolore. Assumendo anfetamina ci si sente euforici, aumenta la voglia di parlare e si verifica un aumento dell'attività e della propensione a prendere dei rischi.

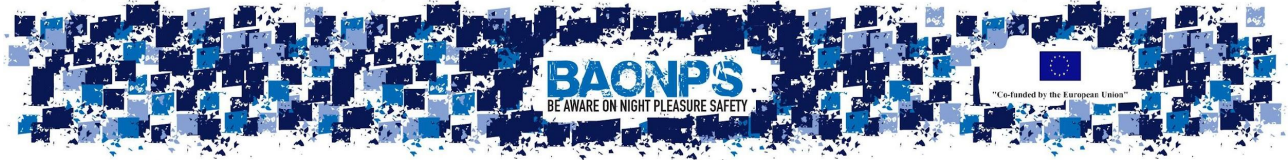
L'anfetamina inizia a far effetto da da 2 a 10 minuti dopo l'assunzione se sniffata, mentre se ingerita può impiegare da 30 a 45 minuti. La durata degli effetti varia da 6 a 12 ore.

Il down della sostanza può provocare un forte bisogno di dormire, fame, stati depressivi, irritabilità ecc..

Va considerato che gli effetti dell'anfetamina dipendono sempre da : fattori e caratteristiche personali, quali le condizioni fisiche e psichiche, che possono variare da persona a persona, la quantità assunta, i mix con farmaci, altre droghe e/o alcool ed infine dipendono dalla tolleranza che la persona sviluppa alla sostanza (assunzioni frequenti aumentano la tolleranza)

Effetti avversi dell'anfetamina possono essere: tremolio, agitazione, nausea, accelerazione del ritmo cardiaco e tachicardia, insonnia, mal di testa, nervosismo, irritabilità, perdita dell'appetito, comportamenti aggressivi (soprattutto se in combinazione con l'alcol). Ad alti dosaggi l'anfetamina può causare allucinazioni, arresto circolatorio, attacchi cerebrali, arresto cardiaco, epatico, dei reni e perdita di coscienza con possibile coma. Un effetto avverso dell'anfetamina può essere l'innalzamento della temperatura corporea (fino a 41 gradi) che può causare ipertermia maligna e disidratazione e condurre al decesso. L'uso abituale può causare carenze di calcio, con conseguenti problemi ossei e dentali, depressione, uno stato di agitazione permanente (ma anche stanchezza), insonnia, problemi circolatori, ansia e paranoia, fino alla psicosi. Tra gli altri disturbi si citano ipertensione, perdita di peso, infiammazioni della pelle, mal di stomaco, problemi al fegato e ai reni e crampi diffusi. Sniffare provoca inoltre danni alle mucose nasali, buccali e l'ingestione danneggia le mucose dello stomaco. Il consumo cronico di anfetamina favorisce l'insorgere di emorragie e attacchi cerebrali con possibili paralisi

Effetti collaterali:Un pericolo spesso sottovalutato è quello dell'aumento della temperatura corporea fino ai 41 gradi centigradi, con conseguenze spesso mortali dovute al surriscaldamento (ipertermia) e alla



disidratazione del corpo. Il down della sostanza può provocare un forte bisogno di dormire, fame, stati depressivi, irritabilità ecc..

Dosaggi: le concentrazioni variano fortemente e rendono un dosaggio preciso difficile (la concentrazione media di anfetamine si aggira tra l'8 e il 50% al massimo). Quantità superiori a 25 mg di anfetamine aumentano gli effetti negativi (la dose massima è di 50 mg)

Rischi a lungo termine: Si può verificare rapidamente una forte dipendenza. Il consumo abituale di speed porta spesso a carenze (di calcio, con il conseguente insorgere di problemi ossei e dentali), senza dimenticare problemi quali la depressione. Un consumo intenso può altresì causare uno stato di agitazione permanente (ma anche stanchezza), insonnia, problemi circolatori, ansia e paranoia, fino alla psicosi. Tra gli altri disturbi si citano ipertensione, perdita di peso, infiammazioni della pelle, mal di stomaco, problemi al fegato e ai reni e crampi diffusi. Sniffare provoca inoltre danni alle mucose nasali, buccali e l'ingestione danneggia le mucose dello stomaco. Il consumo cronico di speed favorisce l'insorgere di emorragie e attacchi cerebrali con possibili paralisi

CAFFEINA

La caffeina è un alcaloide presente nei chicchi del caffè, nelle foglie di tè e di mate, nelle noci di cola, nei semi di guaranà, nelle bevande a base di cola, nel caffè, nelle bevande energetiche; può presentarsi in forma di compresse di caffeina o di polvere di caffeina pura (sintetica).

Effetti: La caffeina rende vigili, velocizza il battito cardiaco, innalza temporaneamente le prestazioni intellettuali. In dosaggi elevati (da 300 a 600 mg = circa 8 tazze di caffè) provoca euforia. Gli effetti cominciano dopo 10-60 minuti e durano per circa 2-3 ore.

La caffeina toglie liquidi al corpo (disidratazione). Nel caso di dosaggi molto alti si possono avere sudorazioni abbondanti, palpitazioni, frequenti stimoli all'orinazione, aritmia cardiaca, gravi disturbi delle capacità percettive, tremore, nervosismo e problemi del sonno. Nel caso di assunzione duratura e regolare di caffeina può insorgere dipendenza con conseguenti sintomi di astinenza: mal di testa, nervosismo, stanchezza, vomito, problemi di concentrazione e di tipo motorio. Inoltre, il tasso di acidità del caffè favorisce a lungo termine la formazione di ulcere gastriche. Il consumo prolungato di caffeina e contemporaneamente di analgesici può causare gravi danni ai reni e pericolose complicazioni

SAFER USE

Se non c'è la possibilità di analizzare la sostanza, assumerne un piccolo quantitativo e valutarne gli effetti.

Riflettere attentamente se è davvero necessario assumere successive dosi.

Ricordarsi di bere bibite analcoliche (l'alcol disidrata, non idrata!!!), di fare di tanto in tanto delle pause all'aria fresca e riposarsi dalle danze

Se si sniffa non utilizzare banconote e/o pippotti in comune (rischio epatiti e altre malattie/infezioni)... meglio un pezzo di carta pulito!!! Usare un "pippotto per una riga" e sciacquare le narici prima e dopo di sniffare

Se è la prima volta che si prova una sostanza, prendere informazioni su di essa prima di assumerla

Fonti delle informazioni:



danno.ch; Lab57/Infoshock; ASL TO4